

# SSH 探究 I

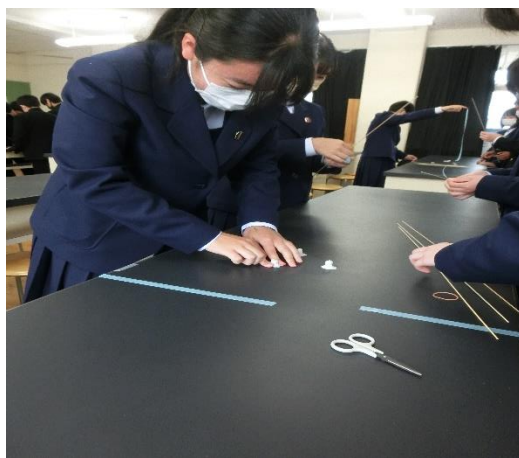
## 第 1 回ものづくりコンテスト

4月14日(木)の新入生研修最終日の午後の時間帯に「ものづくりコンテスト」を初開催しました。

今回の「ものづくりコンテスト」の目的 1. 探究活動を体験してもらうこと、2. チームで協力することの大切さを体験すること、の2つとしました。限られた材料、時間内でグループで協力して竹ひごタワーの高さを2回の試技で競いました。1回目の作成よりも2回目の作成では1回目の経験を踏まえてより協力して班で話し合い、工夫を重ねながら取り組むことができました。

生徒からは「高校の探究って何をやるか不安だったけど今回の活動を通して楽しく取り組めそう」、「グループで協力して話し合うことの大切さを感じることができた」など、積極的に取り組みたいという趣旨の感想が多く見られました。

今後の活動においても、失敗をおそれることなく前向きな姿勢で取り組んでほしいと思います。



### SSH 第1回 ものづくりコンテスト



〈竹ひごタワー ルールシート〉

【ルールの説明】

- 1) 限られたアイテムのみを使ってタワーを作り、

机から竹ひごの先端までの高さを競います。

竹ひごの先端に付けた油ねんどやマスキングテープは

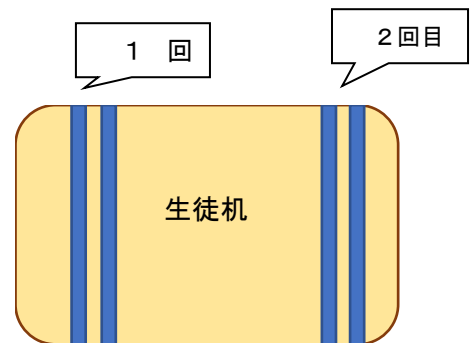
高さに含まれません。

2回行い、高さの高い方をチームの記録とします。

- 2) 1回の試技に配られるアイテムは、次のとおりです。

ア 竹ひご (1.8mm×360mm) ..... 10本

イ マスキングテープ(約80cm) ..... 生徒機の縦幅 2本



- 3) 制限時間は、10分間です。

4) 竹ひごやマスキングテープは、

はじめの長さのままでも切って使ってもかまいません。

5) 配られるアイテムを全てを使わなくてもかまいません。

6) 自立したタワーでなければなりません。

(手を使って支えてはいけません。)